

PROPUESTAS PREMIOS INNOVACIÓN EDICIÓN 2026

Nº	TÍTULO	DEPARTAMENTO
1	Espacios híbridos para la formación del profesorado: una experiencia de innovación docente desarrollada por la Universidad de León y el CEIP San Isidoro de León.	Filología Hispánica
2	Enseñanza inmersiva en líneas eléctricas mediante recorridos virtuales 360° con dron y visores VR para mejorar comprensión espacial, seguridad y aprendizaje activo.	Tecnología Minera, Topografía y Estructuras
3	Creatividad en acción: Estrategias para desarrollarla en lo personal y profesional.	Didáctica General, Específicas y Teoría de la Educación
4	“Siembra vocaciones y cosecha competencias”: Un proyecto de Aprendizaje-Servicio en Ingeniería Agraria	Ingeniería y Ciencias Agrarias
5	ORTEA-360. Oro, Ríos y Territorio: aprendizaje 360 en la España rural	Tecnología Minera, Topografía y Estructuras
6	EDUCATOX- “Innovación docente en ciencias de la salud y bioética frente a la desinformación científica en la era digital”	Ciencias Biomédicas
7	Música y Alzheimer: Un ejemplo de Aprendizaje Servicio en Alzheimer León	Didáctica General, Específicas y Teoría de la Educación
8	Integración del M-learning en las Actividades Físicas en la Naturaleza: Una Colaboración Interuniversitaria.	Educación Física y Deportiva
9	Smart Tax Challenge: aprendizaje basado en retos reales para la innovación docente y la transferencia social de la fiscalidad	Derecho Público
10	Hospital Gest-Tech: Ecosistema de simulación clínica gamificada mediante IA Generativa. Una experiencia para la mejora del cuidado, la eficiencia y la sostenibilidad del sistema sanitario.	Enfermería y Fisioterapia
11	Del aula al aula: transferencia del aprendizaje mediante lectura crítica y generación de infografías en el Grado en Fisioterapia	Enfermería y Fisioterapia
12	Rehumanizar la evaluación universitaria: una propuesta de evaluación continua presencial sin soporte digital en Recursos Humanos	Dirección y Economía de la Empresa
13	“Caravana Biometac: talleres itinerantes para llevar la Biología al mundo rural”	Biodiversidad y Gestión Ambiental
14	Los Viernes Analíticos: propuesta didáctica de mejora de la motivación hacia la Química en el Grado en CC Ambientales	Química y Física Aplicadas
15	Pedagogía de la gestión cultural contemporánea desde la horizontalidad. Grupo de trabajo del Hall Transformado.	Patrimonio Artístico y Documental
16	Del Aula al Congreso: Investigar, Comunicar, Innovar"	Educación Física y Deportiva
17	Serious Games: developing emotional competences for nursing students project.	Enfermería y Fisioterapia
18	La gamificación activa como estrategia para promover el patrimonio cultural y fortalecer competencias en la experiencia "Enredando, Jugando y Aprendiendo con los ODS" (ENRODS 2025)	Dirección y Economía de la Empresa